Sistemas operativos multimodal

Fernando Anzola

En la actualidad existen aplicaciones las cuales permiten virtualizar un sistema operativo dentro de otro lo que conocemos como entornos virtuales.

En los entornos virtuales existen aplicaciones como appzone player y dual os que permite hacer un “cambio” entre un sistema operativo y otro

El sistema operativo que se plantea debe realizar una modificación al kernel de tal forma que se pueda conseguir un sistema operativo multimodal

La administración de recursos posiblemente sea mas rapida de realizar mediante el uso de controladores

Que un sistema operativo permita seleccionar entre una lista de modos de uso podría ayudar a reducir el consumo de algunos recursos.

El tiempo que debemos esperar para conseguir este tipo de sistemas puede estar reduciéndose gracias a la existencia de estos entornos virtuales

El cambio que se realiza entre un modo de uso y otro se podría hacer sin r un boot en la bios.

Párrafos sistemas operativos multimodales

Actualmente vemos que los fabricantes de sistemas operativos presentan diferentes versiones adecuados a las funciones que va a desempeñar, por ejemplo si a estar en un equipo servidor no es necesario tener una interfaz gráfica de usuario, con un terminal de comandos es suficiente. Pero el cambio que se realiza en el kernel no es muy significativo, la administración de los recursos se ejecutan de manera similar al sistema operativo que ejecuta un usuario normal. Por ejemplo si queremos ejecutar este sistema operativo en un equipo de hogar se estarían dando más tareas de las necesarias a este sistema, en estos casos tendría que estar administrando recursos de audio y video por ejemplo asignando mas procesos y haciendo más lento el servidor.

Un sistema operativo actual debería realizar una administración total de los recursos de la maquina pero bien sabemos que aun presenta muchos errores al realizar esta tarea, si existiera un sistema operativo que realizara bien esa función, su kernel debe tener la capacidad de seleccionar que componentes del hardware del equipo van a estar activos y en qué momento de acuerdo al estado de actividad o inactividad que se presente durante sus uso, de esta manera disminuyendo el uso de recursos de manera innecesaria.

Bueno si se modifica el kernel de sistema operativo y este realiza bien la función de administración de recursos no se debería quedar ahí, si buscamos en internet podemos encontrar sistemas que se desarrollaron con una función específica, por ejemplo para jugar como es el caso de Steam OS, o como plataforma de ofimática, pero y si todos estos sistemas estuvieran en uno solo, que con un solo click en una lista de opciones se pudiera cambiar entre uno y otro sería de gran ayuda, porque en nuestro equipo de cómputo solo tendríamos un sistema operativo y no dos o tres, además de modificar el kernel para realizar la administración correcta de los recursos debe modificarse para que nos permita cambiar entre un modo y otro. Los modos estarían diseñados de acuerdo a un estudio que tendría que realizarse el cual nos diría para que son más utilizados los equipos de cómputo, dándonos de esta forma una idea de cuales opciones de uso de un sistema operativo deberían incluirse en la modificación del kernel.

Si revisamos un poco en la actualidad ya existen aplicaciones que permiten el cambio entre un sistema operativo y otro dando de esta manera la opción al usuario de elegir en cual quiere trabajar este proceso se realiza por medio del procesador en el caso de Dual OS o virtual izando uno de los sistema operativos como el cazo de AppZone player. Lo interesante realmente seria que no fuese necesario realizar un boot en la BIOS para realizar el cambio entre los modos de uso de nuestro sistema operativo multimodal.